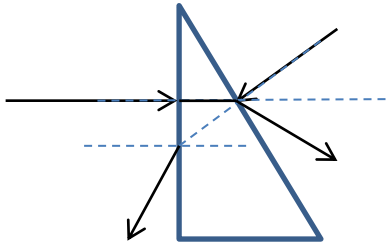


## Check-in-Aufgabe A: Brechung an Prismen-Lösung

Lichtbündel treffen auf ein Prisma aus Glas.



- a) Beschreibe, was mit den Lichtbündeln an den Grenzflächen passiert.

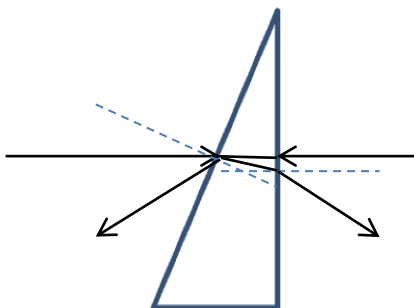
*Beide Lichtbündel werden gebrochen. Dadurch kommt es dann zu einer Ablenkung aus der ursprünglichen Richtung im Glas zum Lot hin, wenn das Lichtbündel nicht senkrecht auf die Oberfläche trifft.*

- b) Zeichne die weiteren Verläufe der Lichtbündel.

Aufgabe:	Kompetenz	Kann ich	Kann ich nicht
a)	Brechung beschreiben können.		
b)	Strahlverlauf zeichnen können.		

## Check-in-Aufgabe B: Brechung an Prismen-Lösung

Lichtbündel treffen auf ein Prisma aus Glas.



- a) Beschreibe, was mit den Lichtbündeln an den Grenzflächen passiert.

*Beide Lichtbündel werden gebrochen. Dadurch kommt es dann zu einer Ablenkung aus der ursprünglichen Richtung im Glas zum Lot hin, wenn das Lichtbündel nicht senkrecht auf die Oberfläche trifft.*

- b) Zeichne die weiteren Verläufe der Lichtbündel.

Aufgabe:	Kompetenz	Kann ich	Kann ich nicht
a)	Brechung beschreiben können.		
b)	Strahlverlauf zeichnen können.		